Nombre del Juego: A desarrollar.

* Idea Principal: Juego donde el personaje debe correr y evitar obstáculos para impedir que pierda el juego. Se deben tomar verduras para poder retrasar al enemigo que lo persigue, y el enemigo se acerca cada vez que se consume comida chatarra.
* Problemática a tratar: Mala alimentación.
* Personajes:

1. Avo: Personaje Principal, jugador.
2. Enemigo: Mr. Hungry, boss que lo persigue.
3. Elementos que dan ventaja: Verduras, frutas, agua. (Propuestas aun no dibujadas por su simpleza).
4. Elementos que dan desventaja: Comida chatarra.

* Estilo de dibujo de personaje: Rubber Hose, Escala grises, 1930.
* Principales inspiraciones: Betty Boop, Popeye, Mickey Mouse de Walt Disney (1930).
* Tipo de juego: Run and Jump.
* Programas de edición a utilizar: Illustrator para el dibujo de personajes y elementos, Photoshop para coloreo y diseño de paisaje.
* Paisaje: restaurantes de comida rápida, ambientados a 1930 con el estilo rubber hose.